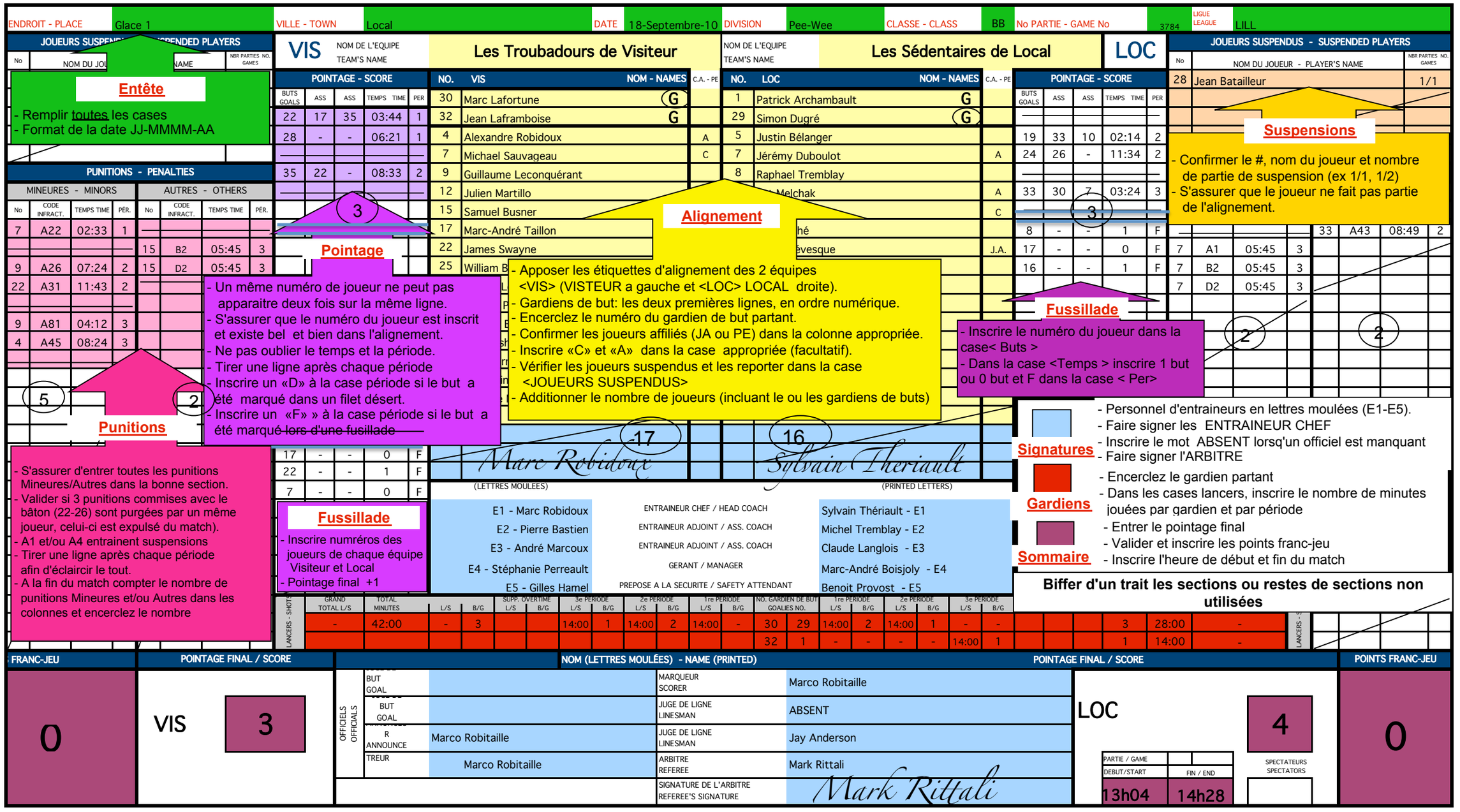
ENDROIT - PLACE
Glace 1
VILLE - TOWN
Local
DATE
18-Septembre-10
DIVISION
Pee-Wee
CLASSE - CLASS
BB
No PARTIE - GAME No
3784
LIGUE LEAGUE
LILL
VIS
NOM DE L'EQUIPE TEAM'S NAME
Les Troubadours de Visiteur
LOC
Les Sédentaires de Local
JOUEURS SUSPENDUS - SUSPENDED PLAYERS
Entête
- Remplir toutes les cases
- Format de la date JJ-MMMM-AA
POINTAGE - SCORE
PUNITIONS - PENALTIES
MINEURES - MINORS
AUTRES - OTHERS
Pointage
- Un même numéro de joueur ne peut pas apparaitre deux fois sur la même ligne.
- S'assurer que le numéro du joueur est inscrit et existe bel et bien dans l'alignement.
- Ne pas oublier le temps et la période.
- Tirer une ligne après chaque période
- Inscrire un «D» à la case période si le but a été marqué dans un filet désert.
- Inscrire un «F» » à la case période si le but a été marqué lors d'une fusillade
Alignement
- Apposer les étiquettes d'alignement des 2 équipes <VIS> (VISTEUR a gauche et <LOC> LOCAL droite).
- Gardiens de but: les deux premières lignes, en ordre numérique.
- Encerclez le numéro du gardien de but partant.
- Confirmer les joueurs affiliés (JA ou PE) dans la colonne appropriée.
- Inscrire «C» et «A» dans la case appropriée (facultatif).
- Vérifier les joueurs suspendus et les reporter dans la case <JOUEURS SUSPENDUS>
- Additionner le nombre de joueurs (incluant le ou les gardiens de buts)
Fussillade
- Inscrire le numéro du joueur dans la case< Buts >
- Dans la case <Temps > inscrire 1 but ou 0 but et F dans la case < Per>
Suspensions
- Confirmer le #, nom du joueur et nombre de partie de suspension (ex 1/1, 1/2)
- S'assurer que le joueur ne fait pas partie de l'alignement.
Punitions
- S'assurer d'entrer toutes les punitions Mineures/Autres dans la bonne section.
- Valider si 3 punitions commises avec le bâton (22-26) sont purgées par un même joueur, celui-ci est expulsé du match).
- A1 et/ou A4 entrainent suspensions
- Tirer une ligne après chaque période afin d'éclaircir le tout.
- A la fin du match compter le nombre de punitions Mineures et/ou Autres dans les colonnes et encerclez le nombre
Fussillade
- Inscrire numréros des joueurs de chaque équipe Visiteur et Local
- Pointage final +1
Signatures
- Personnel d'entraineurs en lettres moulées (E1-E5).
- Faire signer les ENTRAINEUR CHEF
- Inscrire le mot ABSENT lorsqu'un officiel est manquant
- Faire signer l'ARBITRE
Gardiens
- Encerclez le gardien partant
- Dans les cases lancers, inscrire le nombre de minutes jouées par gardien et par période
- Entrer le pointage final
- Valider et inscrire les points franc-jeu
- Inscrire l'heure de début et fin du match
Sommaire
Biffer d'un trait les sections ou restes de sections non utilisées
Marc Robidoux
(LETTRES MOULÉES)
Sylvain Thériault
(PRINTED LETTERS)
E1 - Marc Robidoux
E2 - Pierre Bastien
E3 - André Marcoux
E4 - Stéphanie Perreault
E5 - Gilles Hamel
ENTRAINEUR CHEF / HEAD COACH
ENTRAINEUR ADJOINT / ASS. COACH
ENTRAINEUR ADJOINT / ASS. COACH
GERANT / MANAGER
PREPOSE A LA SECURITE / SAFETY ATTENDANT
Sylvain Thériault - E1
Michel Tremblay - E2
Claude Langlois - E3
Marc-André Boisjoly - E4
Benoit Provost - E5
FRANC-JEU
POINTAGE FINAL / SCORE
NOM (LETTRES MOULÉES) - NAME (PRINTED)
POINTAGE FINAL / SCORE
POINTS FRANC-JEU
0
VIS
3
LOC
4
0
Marco Robitaille
ABSENT
Jay Anderson
Mark Rittali
Mark Rittali
13h04
14h28
Copyright gesSoft.com 2006